제4회 데이터 걸스데이(Data Girl's Day) 참가 모집공고

행정안전부와 한국지능정보사회진흥원(NIA)에서는 글로벌 비영리단체인 '걸스인텍-한국[1]'과 협업하여 여성개발자 및 (예비)창업자를 대상으로 데이터를 활용한 사회문제(현안) 해결 아이디어를 발굴하는 "제4회 데이터 걸스데이(Data Girl's Day)"를 개최하오니 많은 관심과 참여를 바랍니다.

1. 개요

○ **(개최일정)** '21. 10. 22.(금) ~ 30.(토), 9일간(교육1, 팀별활동 7일, 해커톤 1일)

※ 코로나-19 상황 등에 따라 행사 일정 및 추진방식 등 변경 가능

○ **(주최·주관)** 오픈데이터포럼·행정안전부·걸스인텍-서울·한국정보화진흥원

○ **(참가대상)** 여성 개발자 및 (예비)창업자(팀별 1~3인이내)

○ **(참가신청)** 온오프믹스를 통한 참가 신청(신청서 작성 후 파일 업로드)

* https://www.onoffmix.com/event/243658

○ **(접수기간)** 2020. 8. 31.(화) ~ 9. 17.(금) 오후 14시

○ **(추진방법)** 코로나-19 확산 방지를 위해 **온라인 방식**으로 진행

○ **(참가특전)** 참가비 무료, 공공데이터 활용 실습교육 수료증 발급(수료자), 우수팀(4개) 상장 및 상금지원, 우수팀 외 참가비

* **대상**(행정안전부장관상, 상금 100만원), **최우수상**(한국지능정보사회진흥원장상, 상금 70만원), **우수상**(오픈데이터포럼운영위원장상, 상금 50만원), **특별상**(걸스인텍공동지부장상, 상금 30만원), 우수팀 외 참가비(10만원(4개팀)

2. 추진일정

공모 및 예선	실습교육	팀별활동(멘토링)	걸스데이톤
8.31.~9.30.	▶ 10.22.(금)	▶ 10.23.~29.(7일간)	▶ 10.30.(토)
- 모집공고(8.31~9.17) - 서류평가(9.30, 예정) * 최종 8개 팀 선정	- 행사 안내(OT) - 실습교육(7시간) * 시각화(4h)/앱(3h)	- 아이디어 구체화 - 팀별 멘토링 지원(2회) * 1차(10.23), 2차(10.28)	- 팀별 발표 및 심사 - 수상팀(4팀) 결정

1) 걸스인텍-한국(GIT): 테크분야 여성활동을 장려하는 국제비영리단체 '걸스인텍(Girl's in Tech)' 한국지부

3. 평가

○ **(예선)** 서류평가(9. 30. 예정)를 통해 8개 팀 선발 및 발표(10. 5. 예정)

○ **(걸스데이톤)** 팀별 기획 · 개발한 솔루션 아이디어 **발표*** 및 심사

- **주제**: 데이터를 활용한 사회문제(이슈) 해결 아이디어 기획 및 개발

> **<예시>** 사회재난으로 시민불편을 최소화하기 위한 '공적마스크 차등 배분 방안', '마스크 수요조절 방안' 등을 개발 및 서비스 제공으로 시민불편 해결

- **발표평가** : 팀별 발표*(시연 선택) 후 평가(전문가70%+참가팀30%)

  * 온라인 화상으로 참가팀과 연결하여 진행

  * 발표시간: 팀당 10분(발표 7분, 질의응답 3분)

- **최종결과물** : 사회문제 해결 주제로, 아이디어 기획·개발 제안서(PPT), 시연 가능한 초기 웹사이트 또는 앱 등

4. 세부 프로그램

시간대별			세부 프로그램	비고
< STEP 1 - Day 1: 공공데이터 활용 실습교육(09:30~18:00) **>**				
10.22.(금)	09:30~10:00	30′	▸ **오리엔테이션**: 행사소개 및 활동 안내, 멘토 Matching 등 온라인 OT	
	10:00~18:00	420′	▸ **실습교육**: 데이터 시각화(4h), 앱 개발(3h) 실시간 온라인 실습 * 이론교육: 공공데이터 이해 및 포털 활용 등(온라인콘텐츠 제공 예정)	
< STEP 2 - Day 7: 걸스데이톤 / 팀별 활동 >				
10.23.(토)~10.29.(금)		-	▸ **팀별활동**: 팀별 자유롭게 아이디어 도출 및 기획·고도화	8개 팀
		-	▸ **멘토링**: 아이디어 고도화, 발표자료(PPT 등) 작성 등 온라인 멘토링(2회)	
< STEP 3 - Day 1: 걸스데이톤 / 발표 및 심사(12:30~16:20) **>**				
10.30.(토)	12:30~13:30	60′	▸ 발표 준비**:** 참가 확인(발표자) 및 팀별 발표 준비(리허설)	8개 팀
	13:30~15:30	120′	▸ **발표 및 심사**: 팀별 7분 발표, 3분 질의응답 * 온라인 화상으로 참가팀과 연결하여 진행	8개 팀
	15:30~16:00	30′	▸ 휴식 및 심사결과 집계	
	16:00~16:20	20′	▸ **수상팀 발표 및 폐회** * 시상 : 12월 ODF 성과공유회 시 수여 예정	

※ 위 프로그램은 진행 과정에서 변경될 수 있음

5. 유의사항

<참가 제외 및 입상취소 기준>

- 과거「데이터 걸스데이」수상자(팀) 또는 수상 아이템
- 최근 3년 이내 타 경진대회 또는 공모전에서 이미 채택된 아이디어이거나 그 기본 구상이 매우 유사한 경우
- 이미 공개되었거나 기존에 개발·이용되고 있는 사업이나 기술을 모방한 경우
- 타인이 취득한 특허권, 실용신안권, 디자인권, 저작권에 속하거나 단순히 국내외 사례를 모방 또는 표절한 경우

○ 국내 코로나-19 확산 방지를 위해 행사 전반 온라인 방식으로 진행

○ 참가자는 '제4회 데이터 걸스데이' 제반 규정 및 유의 사항을 숙지해야 하며, 위반 등으로 발생하는 모든 책임은 참가자 본인에게 있음

○ 아이디어 등 제출물에 대한 저작권으로 인하여 발생하는 민·형사상 책임은 출품자에게 있음

○ 비공개로 제공되는 데이터는 참가자가 아닌 제3자에게 열람하게 하거나 제공(이전), 대여, 판매하지 아니하며, 제공 자료에 대한 보안 및 관리를 철저히 해야 함.

○ 제공 데이터를 활용하여 재식별화 등 개인정보를 침해하는 어떠한 행위를 해서는 안 되며, 참가자(팀)는 행사목적 외의 용도로 이용하거나 상업적 또는 불법적인 용도로 이용하지 않아야 함

○ 팀 구성 시 한 아이템에 1~3명 이내(팀의 2/3 및 팀 대표는 여성으로 구성)

○ 세부 운영방침(참여방식 등)은 온라인 사전 OT에서 안내 예정

○ 포상금에 따른 제세공과금은 수상자 부담임

6 문의처

○ 오픈데이터포럼 사무국 02-720-0614

○ 한국정보화진흥원 공공데이터활용팀 053-230-1557

○ 자세한 내용은 오픈데이터포럼(http://odf.or.kr/)에서 확인 가능

※ 붙임 : **참가신청서**(걸스데이톤 아이디어 제안 요약서 포함) 양식(별첨) 1부.
※ 참고 : 1. 데이터 걸스데이 공공데이터 활용 실습 교육(안) 1부.
2. 데이터 걸스데이 평가 세부 사항(안)

참고1 데이터 걸스데이 교육 프로그램(안)

□ 교육 프로그램

○ 공공데이터 활용 창업지원 공간 오픈스퀘어-D 공공데이터 활용 실습교육과 연계해 진행

□ 교육 개요

○ 과 정 명 : “데이터 걸스데이 공공데이터 활용 실습 교육(선택 교육)”

○ 교육대상 : 데이터 걸스데이 참가팀

○ 교육시간 : 10.22(금) 10:00~18:00 (총 7시간)

※ 선수학습(이론) 온라인콘텐츠 사전 제공 예정

○ 세부 프로그램(안)

구분	주요내용	비고(시간)
선수학습-이론 (사전 제공-온라인)	► **공공데이터 이해** - 공공데이터 개론(정의, 유형, 개방현황 등) 및 활용 주요 사례 ► **공공데이터포털 활용하기** - 공공데이터포털 주요 서비스 소개 - 공공데이터 유형별(데이터셋, 오픈API) 검색 · 이용 실습 - 데이터 제공 및 분쟁조정 신청	2H
	► **공공데이터 활용하기 : 데이터 시각화 (R 프로그램 설치)** - R 프로그램 개요 및 설치	1H
데이터 시각화 (실시간-온라인) 10:00-15:00	► **공공데이터 활용하기 : 데이터 시각화 (R 활용)** - 데이터 분석의 기본 개념 및 과정 - 다양한 분석 기법과 시각화 소개 - 데이터 편집, 데이터 값 세팅, 차트 편집 - 공공데이터 활용 예제를 활용한 분석, 시각화 실습 (택) - 대기오염 정보 분석 및 시각화 - 부동산, 아파트 실거래가 분석 및 예측 - 무역 데이터를 활용한 수출선행지수 분석 및 예측 - 국민연금 데이터 활용, 기업정보 분석 및 시각화 - 건강보험 데이터 활용, 진료내역 예측 및 분석 * 강의 진행에 따라 실습 예제는 선택적으로 진행될 수 있음	**4H**
앱 개발 (실시간-온라인) 15:00-18:00	► **공공데이터 활용하기 : 앱 개발 실습** - 코딩없는 앱 개발에 대한 이해 - 앱 기획 활동 및 앱 저작도구 사용 - OPEN API 불러오기 및 데이터 블록 구성하기 - 예제를 활용한 앱 개발 실습 (택) - 봉사 정보 앱 “봉사하JOB” 만들기 - 음식정보 앱 “쿡스타그램” 만들기 - 미세먼지 정보 앱 “미세먼지가 뭔지” 만들기 - 전국 의료기관 정보서비스 앱 만들기 * 강의 진행에 따라 실습 예제는 선택적으로 진행될 수 있음	**3H**

참고2 걸스데이톤(미션) 및 평가 세부 사항(안)

□ 미션 목적

○ 공공데이터를 활용하여 다양한 사회적 문제를 해결하는 아이디어를 발굴 및 방안 모색

※ 공공데이터포털 등의 데이터를 활용한 프로젝트 수행

□ 미션 세부내용

○ 공공데이터포털(www.data.go.kr)의 공공데이터를 활용하여 특정 분야 제약 없이 사회 현안 극복을 위한 문제해결 방안을 도출하고 구체화한 아이디어 프로젝트 기획 개발 제안서를 제출·발표

※ 문제해결 과정을 PT로 작성하여 발표

※ 최종 결과물(PT) : 사회 문제해결 주제로, 아이디어 기획·개발 제안서, 시연 가능한 초기 웹사이트 또는 앱 등

※ 최종 결과물(PT) 및 요약자료는 팀별 활동(과제개발) 기간(10.23-29(금)) 내에 완료 후 10.29(금) 자정(24:00)까지 행사 운영진 메일로 제출

□ 평가 세부 내용

○ **서류평가**(예선) : 서류전형위원회(외부전문가 3명) 구성, 서류평가(참신성, 현실 가능성, 적합성)를 통해 위원별 점수 합산 고득점 8개 진출 팀 선발

< 세부 평가기준(안) >

구분	기준	배점	세부 평가내용
전문가평가 (100점)	**참신성** (새로움, 창의, 혁신)	30점	- 해당 아이디어는 기존과 다른 **새로움**이 있는가? - 해당 아이디어는 **창의적**인가? - 해당 아이디어는 현안의 문제해결에 **혁신**적으로 기여 하는가?
	현실 가능성 (계획, 실행, 발전가능)	30점	- 해당 아이디어 구현을 위한 구체적 **계획**이 있는가? - 해당 아이디어가 현실적으로 **실행**(적용) 가능한가? - 창업 등 기술의 실현 및 **발전가능**성이 있는가?
	적합성 **(수요, 데이터 활용,** 비즈니스모델, 충족)	40점	- 해당 아이디어가 시장의 **수요**가 있는가? - 해당 아이디어가 **데이터** 활용이 적정한가? - 해당 아이디어의 **비즈니스 모델**이 적합한가? - 해당 아이디어의 계획이 전반적으로 **충족**되었는가?

○ **발표평가**(걸스데이톤)

- **(평가위원)** 창업 및 데이터 관련 전문가 등 5인 내외로 구성
- **(평가방법)** 팀별 온라인 발표*(시연 선택) 후 평가(전문가70%+참가팀30%)

* 팀별 발표(7') 및 질의(3') 예정

※ 전문가 평가와 참가팀 평가(투표) 결과를 합산 총점 고득점순으로 순위 결정, 동점자의 경우, 전문 심사위원 점수가 높은 순위를 우선함.

· **(전문가 평가)** 공공데이터 활용도, 창의성, 기술성 및 시장성 등

· **(참가팀 평가)** 참가 팀 대표에게 투표 링크(구글) 전송, 참가자 팀 중에서 우수 4개 팀 선정(투표) (*본인팀 제외)

※ 최고 득표 팀(1위)은 만점(30점), 2위부터 순차적으로 2점씩 감점

점수	30	28	26	24	22	20	18	16
평가	1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위

< 세부 평가기준(안) >

구분	기준	배점	내용
전문가 평가 (70점)	공공데이터 활용도	20점	- 공공데이터를 활용했는가? - 공공데이터를 적절히 활용하고 있는가? (어떠한 데이터셋을 결합하고 활용했는가)
	창의성	25점	- 해당 문제를 해결하기 위해 기획된 아이디어가 창의적이며 혁신적인가?
	기술성 및 시장성	25점	- 결과물의 기술성이 높은가? - 결과물이 해당 문제를 적절하게 해결하는가? - 해당 시장에 공급과 수요가 있는가? - 비즈니스 활동을 이끌 수 있는가?
참가팀 평가(30점)	참가팀 투표	30점	- 참가팀의 투표 점수

※ 평가 기준 및 비율 등은 심사위원회에서 조정할 수 있음

※ 코로나-19 방역 상황에 따라 오프라인 발표로 평가 방법 변경 가능